

TP 9 : sockets

Durée : 4 heures

Objectifs	
Programmer une communication entre un programme client et un programme serveur (multiclient) à l'aide des sockets en langage C.	
Prérequis	Ressources à disposition / Environnement
Cours TP précédents	Environnement : PC sous Windows, machine virtuelle sous Mint Outils : compilateur gcc et pages man

Exercice 1 : programme serveur

L'objectif de cet exercice est d'écrire un programme serveur d'anagrammes en langage C qui utilise les sockets TCP. Dans cet exercice, le client avec lequel on se connectera sera `telnet`.

Compléter le fichier `Serveur anagramme.c` en suivant les indications fournies sous la forme de commentaires.

Exécuter et contrôler le bon déroulement du programme en lançant plusieurs clients `telnet`.

Exercice 2 : programme client

Dans cet exercice, compléter le programme `Client anagramme.c` pour créer votre propre client au serveur d'anagrammes écrit à l'exercice 1.

Exécuter et contrôler le bon déroulement du programme en lançant plusieurs clients.

Approfondissements

Afficher dans le serveur l'adresse IP et le port de la socket de chaque client qui se connecte (`getpeername()`).