

# TP 9 : sockets

Durée : 4 heures

| Objectifs   |   |
|---|---|
| Programmer une communication entre un programme client et un programme serveur (multiclient) à l'aide des sockets en langage C. |   |
| Prérequis   | Ressources à disposition / Environnement  |
| Cours<br>TP précédents  | Environnement : PC sous Windows, machine virtuelle sous Mint<br>Outils : compilateur gcc et pages man |

## Exercice 1 : programme serveur

L'objectif de cet exercice est d'écrire un programme serveur d'anagrammes en langage C qui utilise les sockets TCP. Dans cet exercice, le client avec lequel on se connectera sera `telnet`.

Compléter le fichier `Serveur anagramme.c` en suivant les indications fournies sous la forme de commentaires.

Exécuter et contrôler le bon déroulement du programme en lançant plusieurs clients `telnet`.

## Exercice 2 : programme client

Dans cet exercice, compléter le programme `Client anagramme.c` pour créer votre propre client au serveur d'anagrammes écrit à l'exercice 1.

Exécuter et contrôler le bon déroulement du programme en lançant plusieurs clients.

## Approfondissements

Afficher dans le serveur l'adresse IP et le port de la socket de chaque client qui se connecte (`getpeername()`).